|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Características** | **Categoría** | **Ventajas** | **Desventajas** |
| **REACT** | | | |
| **• Composición de componentes • Desarrollo Declarativo Vs Imperativo • Flujo de datos unidireccional • Performance gracias al DOM Virtual • Isomorfismo** | **Librería** | **• Desarrollo rentable • Entrega más rápida de proyectos de aplicaciones • Aprovecha JavaScript • Requiere equipos más pequeños • Ventaja del código abierto** | **• Desafíos de compatibilidad y depuración • Aún necesita desarrolladores nativos • Depende de Facebook • La gestión de la memoria no es sobresaliente • Problemas con la licencia y la patente** |
| **ANGULAR** | | | |
| **• Angular extiende HTML añadiendo funcionalidad y permitiendo crear plantillas dinámicas poderosa • Puedes usar TypeScript pero no es obligatorio • Sin complicaciones y con muchas opciones • Código reutilizable • Es opensource** | **Framework** | **• Implementación de la arquitectura MVC • Arquitectura de diseño mejorada • Servicios e inyección de dependencia (DI) • Directivas personalizadas** | **• Opciones de SEO limitadas • Angular es detallado y complejo • Curva de aprendizaje pronunciada • La documentación de CLI carece de detalles** |
| **DJANGO** | | | |
| **• Un mapeador objeto-relacional. • Aplicaciones "enchufables" que pueden instalarse en cualquier página gestionada con Django. • Una API de base de datos robusta. • Un sistema incorporado de "vistas genéricas" que ahorra tener que escribir la lógica de ciertas tareas comunes. • Un sistema extensible de plantillas basado en etiquetas, con herencia de plantillas** | **Framework** | **• Su ORM es sencillo y maravilloso • Panel de administrador incluido • Ofrece seguridad ante los ataques más comune • Autenticación probada • Sistema de permisos** | **Entre los inconvenientes que se pueden encontrar al utilizar Django para desarrollar aplicaciones web con Python podemos destacar su extensa documentación, que a veces puede llegar a ser confusa y dispersa. También, puede resultar difícil a la hora de realizar API Rest (estilo de arquitectura software para crear aplicaciones web respetando el protocolo HTTP) o resultar complejo cuando se trabaja con sockets.** |
| **LARAVEL** | | | |
| **• Posee un poderoso conjunto de librerías.• ORM increíble.• Fácil enrutamiento .• Autenticación simple.• Sistema de ruteo, también RESTful.** | **Framework** | **• Reducción de costos y tiempos en el desarrollo y mantenimiento.• Curva de aprendizaje relativamente Baja (en comparación con otros framework Php).• Flexible y adaptable no solo al MVC Tradicional (Modelo vista controlador) sino que para reducir código propone usar “Routes with clousures” • Buena y abundante documentación sobre todo en el sitio oficial.• Posee una amplia comunidad y foros.** | **• La instalación se hace mediante Composer, no es tan fácil como CodeIgniter.• Está pensado para las últimas versiones de PHP y solo soporta a partir de PHP 5.4• La curva de aprendizaje es más lenta de CodeIgniter.** |
| **BOOTSTRAP** | | | |
| **• Sistema de grid modificado • Navbar completamente rediseñado • Nuevo diseño en la documentación • Animaciones y transiciónes en los elementos  • Enfoque en la tematización** | **Framework** | **• Puedes diseñar una web jugando con sus elementos compuestos por diferentes combinaciones de HTML, CSS y Javascript. • Utiliza HTML5, CSS3, jQuery o GitHub, entre otros. • Incluye Grid system: muy útil para maquetar por columnas. • Sus plantillas son de sencilla adaptación responsive. • Se integra con librerías JavaScript.** | **• Se recomienda trabajar con Bootstrap desde el inicio de un proyecto, ya que si quieres incluir el framework en un trabajo ya iniciado algunos estilos podrían “romperse” y se tendría que ajustar a como se tenia en un principio, y eso puede ser un poco tedioso y molesto. • Es complicado, cambiar de versión si has realizado modificaciones profundas. • No es ligero, y además, para algunas funcionalidades, será necesario tener que usar Javascript y jQuery. • Debes adaptar tu diseño a un grid de 12 columnas, que se modifican según el dispositivo. Aquí empiezan los problemas, Bootstrap por defecto te trae anchos, márgenes y altos de línea, y realizar cambios específicos.** |